

Základy algoritmizácie a programovania - PM

ZAP-PM

KMTI

2017/2018

Počítačové modelovanie

- študijný program zastrešovaný **Katedrou matematiky a teoretickej informatiky (KMTI)**
- študijný odbor: **Aplikovaná informatika**

Dôležité info:

- stránka katedry: <http://web.tuke.sk/fei-km/>
- stránka fakulty: <http://fei.tuke.sk>
- informačný systém MAIS: <http://maisportal.tuke.sk/portal/home.mais>
- **pravidelné kontrolovanie** študentského mailového účtu
- študijný poradca: RNDr. Anna Grinčová, PhD.

Quo vadis?

Všeobecné informácie o predmete

- Základy algoritmizácie a programovania (ZAP)
 - základný predmet zo série programátorských predmetov
 - cieľ: získať základné zručnosti pre analýzu, návrh a tvorbu algoritmov, ako aj implementáciu a testovanie jednoduchých programov v jazyku C
 - celofakultný predmet
 - pokračovanie v letnom semestri na predmete **Programovanie**
- **Základy algoritmizácie a programovania - PM (ZAP-PM)**
 - rovnaký zámer ako v predmete ZAP
 - vyučovaný **výlučne** na študijnom programe Počítačové modelovanie
 - individuálny prístup (počas semestra, ako aj počas skúšky)
 - plánované pokračovanie v letnom semestri na predmete **Programovanie-PM**

Pozor! ZAP a ZAP-PM sú z hľadiska hodnotenia ABSOLÚTNE nezávislé, čo znamená, že sa riadite IBA pokynmi Vášho prednášajúceho.

Vyučujúci

Garant predmetu:

doc. RNDr. Ján Buša, CSc.

Prednášajúci:

Ing. Irena Jadlovská (RNDr. Štefan Berežný, CSc.)

Cvičiaci:

Ing. Irena Jadlovská (RNDr. Štefan Berežný, CSc.)

Konzultačné hodiny nájdete na stránke: <http://web.tuke.sk/fei-km/konzultacie>

Mailový kontakt: meno.priezvisko@tuke.sk (odporúčame komunikovať **výlučne** zo školského účtu)

Organizačné detaily

- Prednášky aj cvičenia v počítačovej miestnosti 612 (Boženy Němcovej 32)
- [Všeobecné zásady práce v laboratóriu](#)
- Informácie o predmete:

<http://web.tuke.sk/fei-km/predmet/zaklady-algoritmizacie-programovania>

Priebeh semestra

Prednášky:

- diskusia riešenej problematiky (najzaujímavešia časť predmetu)
- spoločné riešenie praktických úloh
- **Pozor! Základom prednášok NIE je ucelený materiál, ale odporúčaná literatúra. Účast' na prednáškach nie je povinná, avšak výrazne uľahčuje pochopenie problematiky.**

Cvičenia:

- prevažne samostatné riešenie zadaných úloh
- úlohy z cvičení tvoria **základ zápočtových písomiek** ako aj **skúšky** a ich zvládnutie prakticky zaručuje úspešné absolvovanie predmetu!

Hodnotenie

Zápočet: min. 11 bodov z 20

- 2 zápočtové písomky po 10 bodov -- riešenie jednoduchých úloh **bez možnosti využitia počítača**
- ani jedna neospravedlnená neúčasť na cvičení,
- maximálne 3 ospravedlnené neúčasti na cvičení

Skúška: min 41 bodov z 80

- skúšku udeľuje prednášajúci/garant predmetu po vykonaní nasledovných častí:
 - teoretická časť (vysvetlenie pojmov): 0-20 bodov
 - praktická časť (programovanie s využitím počítača): 0-60 bodov
 - ústna časť (obhajoba programov)

Bonus: v priebehu semestra máte možnosť získať bonusové body za vypracovanie dobrovoľných zadaní
- možnosť využitia na skúške po dosiahnutí minimálneho počtu bodov potrebného pre získanie skúšky

Odporúčaná literatúra

1. **Pavel Herout: Učebnice jazyka C. Kopp, 2016 - ZÁKLADNÁ (POVINNÁ) LITERATÚRA K PREDMETU!**
2. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie: Programovací jazyk C, Computer Press, 2006.
3. Robert Sedgewick: Algorithms in C. Addison-Wesley Professional, 2001.
4. Jeri R. Hanly, Elliot B. Koffman: Problem Solving and Program Design in C. Addison Wesley, 2006.
5. Eric S. Roberts: The Art and Science of C. Addison Wesley, 1994.
6. Zdeněk Havlice, Ján Genči: Počítače a programovanie v jazyku C. Elfa, 2000.

Otázky?